



SKILL REGLEMENT

Skill - Reglement:

1. Teilnahmeberechtigung:

Jede TeilnehmerIn an den Young Star Games ist berechtigt seine Qualitäten in sämtliche angebotenen Skills unter Beweis zu stellen.

Die als Torhüter gemeldeten TeilnehmerInnen nehmen an den Skills 1 sowie Skill 5 gleich wie die Spieler aber in Torhüterausrüstung teil. In Skill 2 und 4 stehen sie im Tor. Hat ein Team zwei Torhüter gemeldet, wechseln diese sich in Skill 2 und 4 jeweils ab. Nur beim Skill 3 kommen die Torhüter nicht zum Einsatz. Sie stellen sich bei der BetreuerIn abseits des Geschehens auf. Doppelte Einsätze sind untersagt.

Die Klubtrainer oder die Teamverantwortliche dürfen zu jeder Zeit einen Teilnehmer von den Skills zurückziehen. Er hat dies unverzüglich der Platzorganisation zu melden.

2. Mithilfe der Teamverantwortlichen:

Der Teamtrainer und die TeambetreuerIn sind für das disziplinierte Auftreten des Teams verantwortlich. Um die Skills in der dazu verfügbaren Zeit reibungslos durchzuführen, ist die Platzorganisation auf die kooperative Mithilfe der Teamverantwortlichen angewiesen.

Mindestens einer der Teamverantwortlichen hält sich während der Durchführung der Skills auf Schlittschuhen an der vorgegebenen Position auf dem Eis auf. Diese Person sollte sich sicher auf den Schlittschuhen fortbewegen können.

3. Ausschluss:

In Ausnahmefälle behält sich die Platzorganisation das Recht vor, Teilnehmer von den Skills auszuschliessen. Der Club Trainer zeichnet verantwortlich dafür, dass diese Teilnehmer sich unverzüglich vom Eis entfernen und zu den Betreuern begeben.

4. Skills:

Mit jeder Skill haben wir versucht eine spezifische Spielerqualität hervor zu heben.

Skill	Name	Position
Skill 1	oooooh Chihuahua	Verteidiger
Skill 2	Hit the Road	Flügel
Skill 3	Pass and Go	Flügel
Skill 4	Chommsch no nache was i da mache	Center
Skill 5	Platzierteste Schuss	Verteidiger
Skill 6	Gold in the net (Skill 1, 2, 4 & 5)	Torhüter



5. Wertung:

Aus jedem Spieler-Skill werden 6 Gewinner ermittelt. Die Torhüterskillauswertung ergeben vier Gewinner. Jeder Teilnehmer kann nur einmal als „Skill-Champ“ gekürt werden. Bei den Spielerskills werten wir Skill 1 über Skill 2, über Skill 3, über Skill 4, über Skill 5.

6. Preise:

Jeder Gewinner der Skills bekommt einem Naturalpreis.

7. Preisverleihung:

Sonntag den 20. November 2005; direkt im Anschluss an das Young Star Games Skillchamps Finalspiel.

8. Young-Star-Games-Skillchamps-Teams:

Sämtliche Skillgewinner werden als Skill-Champs bezeichnet und in zwei Young Star Games Teams aufgeboden. Diese Multiclub-Teams werden am Sonntag, den 20. November 2005, das Finalspiel bestreiten. Headref Reto Bertolotti.

9. Einteilung YSG-Skillchamps-Teams:

	1. Rang	2. Rang	3. Rang	4. Rang	5. Rang	6. Rang
Skill 1	Weiss #3 C	Blau # 3 A	Weiss #5	Blau #5	Weiss #7	Blau #7
Skill 2	Blau #14 A	Weiss #14	Blau #16	Weiss #16	Blau #18	Weiss #18
Skill 3	Weiss #15 A	Blau #15	Weiss #17	Blau #17	Weiss #19	Blau #19
Skill 4	Blau #10 C	Weiss #10	Blau #11	Weiss #11	Blau #12	Weiss #12
Skill 5	Weiss #2 A	Blau #2	Weiss #4	Blau #4	Weiss #6	Blau #6
Skill Torhüter	Blau #1	Weiss #1	Blau #31	Weiss #31		

10. Matchdresses:

Die für den YSG-Skillchamps-Teams aufgebotene Youngsters spielen in speziell dazu angefertigte YSG-Leibchen. Diese Leibchen werden über mehreren Jahren verwendet und gehen deshalb nicht in Eigentum der Spieler über!

11. Proteste:

Proteste wegen nicht regelkonformer Durchführung eines Skills, vermeintliche Benachteiligung eines Teilnehmers und/oder sonstige Unregelmässigkeiten sind unmittelbar nach Ablauf der Skills schriftlich an den Leiter Skills des OK, Frans Rompen, zu melden.

Die Qualitätseinschätzungen der YSG-Skillexperten sind unanfechtbar.

Young Star Games Organisationskomitee, Engelberg, den 10. Oktober 2005