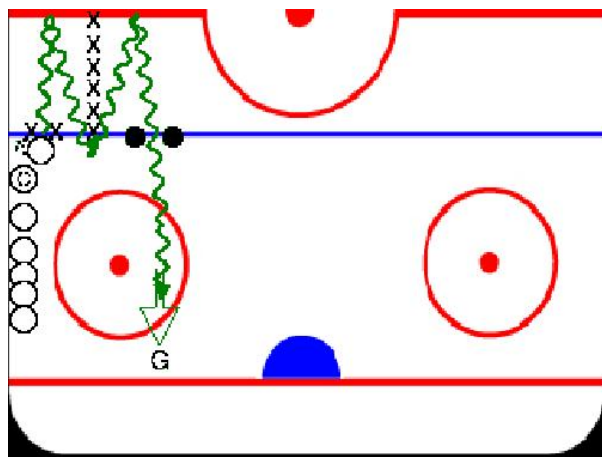




## Skill 4 "Chommsch no nache was i da mache ?"

Center-Skill

Scheibeführung mit Abschluss)



**ACHTUNG: SLOLOMLINIE UM TRAININGSSTANGEN WÜRDTE IM  
DIAGRAMM NICHT EINGEZEICHNET!**

Dies würde der Deutlichkeit nicht dienen!

TeilnehmerIn muss aber scheibeführend von der Blau Linie  
bis die Rote Linie und retour diese Trainingsstangen umfahren!

### **Ziel:**

Ermittlung der Fertigkeit "Scheibekontrolle" während des Vorwärtsfahrens im Slalom und beim Stoppen.

### **Beschreib:**

Der Start ist gerade unterhalb der Blauen Linie zwei Meter von der Bande entfernt und wird durch 2 orangefarbige Töggeli markiert. Fünf Trainingsstangen sind in regelmässigen Abständen von 1,5 m zwischen der Blauen und Roten Linie aufgestellt. Links und Rechts der weitesten Trainingsstange ist direkt auf der Roten Linie jeweils ein Markierungs-Igel platziert.

Zwei Meter feldeinwärts der Trainingsstange auf der Blauen Linie sind zwei Markierungs-Igel 1,5 m auseinander platziert. Diese Markierung dient als "Durchfahrt" vor dem Torschuss.

Es wird in beiden Spielfeldecken und auf beiden Seiten des Eisfeldes von vier verschiedenen Teams gleichzeitig geskillt. (Skill 1 und Skill 3)

Die TeilnehmerInnen sind vom gleichen Verein und stellen sich in eine Einkerolonne am Start auf.

Der Coach steht auf der Blauen Linie beim Start und ist für die Aufstellung seines Teams in numerischer Reihenfolge (tiefste Spielernummer zuerst!) verantwortlich.

Auf Zeichen des Y.S.G. Funktionärs fährt das am Start aufgestellte Kind los.



## **Skill 4 "Chommsch no nache was i da mache ?"**

---

### **Ausführung:**

Nach dem Start läuft die/der Teilnehmer/in schiebeführend auf die Rote Linie zu. Beim Markierungs-Igel wird gestoppt mit Gesicht und Körper in Richtung der Trainingsstange (Eisfeldmitte). Jetzt fährt es vorwärts in Richtung der Trainingsstange auf der Blauen Linie. Diese wird als erste des Slaloms zur Hälfte umrundet. Die restlichen Trainingsstangen werden slalomartig bis zur Roten Linie umfahren. Die Trainingsstange auf der Roten Linie wird zur Hälfte umrundet, wonach es, wiederum im Slalomstil, zur Blauen Linie zurückfährt. Von der Blauen Linie geht es jetzt zur Roten Linie, wo mit Gesicht und Körper in Richtung der Trainingsstangen (Bandenseite) gestoppt wird. Jetzt geht es Richtung Blaue Linie, wo die von den zwei Markierungs-Igeln markierte Durchfahrt passiert wird. Jetzt wird nach den Regeln des Penaltyschiessens versucht, den Torhüter zu bezwingen.

Die Mitte des Eisfeldes darf nicht überschritten werden!

Jede/r TeilnehmerIn hat 1 Versuch.

Wird die maximale Zeit von 30 Sekunden überschritten, startet der nächste Teilnehmer/in. Der Skill wird somit nicht bewertet.

Wird die/der TeilnehmerIn behindert, bekommt es nach Ermessen des Y.S.G. Funktionär eine neue Chance.

### **Bewertung:**

Die gemessene Zeit und damit die Fahrtgeschwindigkeit zwischen den Start und Blauen Linien (Durchfahrt durch zwei Markierungs-Igel gekennzeichnet) ergibt die Rangfolge der schnellsten Kids.

Der Schuss aufs Tor ist wirksam für die Bewertung des Torhüters.

### **Bewertungskriteria:**

Das Parcours sollten so schnell wie möglich gefahren werden, wobei die Scheibe vom Start bis zum Torabschluss mitgenommen wird. Die Qualität der Koordination wird in die Bewertung also nicht mitgenommen. Nur die gefahrene Zeit spielt hier eine Rolle.

Der Torhüter wird anhand seines Abwehrerfolgs (Prozentzahl) bewertet.

### **Bewertungsskala Finte:**

10 bis 0

### **Strafzeit:**

10 Sekunde Strafzeit wird zum Total addiert wenn kein Schuss aufs Tor abgegeben wird.

### **Zeitmessung:**

Start bis Überquerung der Blauen Linie bei dem, von den zwei Markierungs-Igeln markierte Durchfahrt.